

IGREJA PRESBITERIANA DO BRASIL

REGULAMENTO OFICIAL – TORNEIO FUT7 IPNC

1. DA ORGANIZAÇÃO

O **Torneio FUT7 IPNC** é uma competição esportiva entre igrejas, com o objetivo de promover a solidariedade, integração, comunhão, espírito esportivo e lazer entre os participantes.

"Portanto, quer comais, quer bebais ou façais outra coisa qualquer, fazei tudo para a glória de Deus." 1 Coríntios 10:31

2. DAS INSCRIÇÕES

2.1. Cada equipe deverá apresentar **OBRIGATÓRIAMENTE 5 (cinco) doadores de sangue**.
2.2. O valor da inscrição por equipe será de **R$ 800,00 (oitocentos reais)**.
2.3. As equipes poderão reduzir o valor da inscrição, apresentando doadores de sangue sendo:

2.3.1. 20 doadores = R$400,00 **(quatrocentos reais).**
15 doadores = R$500,00 **(quinhentos reais).**
10 doadores = R$600,00 **(seiscentos reais).**
08 doadores = R$700,00 **(setecentos reais).**
2.3.2. Os doadores apresentados acumulam com os 5 obrigatórios, ou seja, para obter o primeiro desconto a equipe deverá apresentar mais 3 (três) doadores.

2.4. A inscrição somente será confirmada após o pagamento integral do valor estipulado e apresentação dos doadores.

2.5. Com os doadores apresentados por cada equipe, não isenta a igreja/equipe a divulgar e incentivar massivamente a doação de sangue na data proposta pela organização, que será previamente e amplamente divulgada através dos meios oficiais.

2.5.1. As doações de sangue terão datas, horários e local pré-definidos e divulgados amplamente, competindo ao capitão de cada equipe organizar e apresentar os doadores.
2.5.2. Salvo, equipe que por motivo maior, não conseguir apresentar seus doadores em datas, horários e local estipulados, esta deverá fazer em dia, horário e local oportuno que preferir, mandando o comprovante através do capitão para o número: (16)99385-3742.

2.6. Aos atletas doadores, será entregue no dia do torneio medalha e certificado de atleta doador, e a equipe que apresentar maior número de doadores (atletas ou não) receberá uma premiação.

2.7. Será amplamente divulgado, através do grupo dos capitães no aplicativo WhatsApp, o link do formulário para realização das inscrições de cada atleta.

2.8. O capitão de cada equipe será responsável pelo preenchimento do formulário de inscrição, que se faz na responsabilidade de respeitar as regras estipuladas no item 3 deste regulamento, sob pena de

desclassificação da equipe e demais sanções aplicadas pela organização do torneio (este formulário não é o anexo A).

2.9. A data limite para o pagamento e apresentação dos comprovantes de doação é às 23h59min do dia 04/05/2026 (segunda-feira).

3. DOS ATLETAS

3.1. Cada equipe poderá inscrever **no máximo 12 (doze) atletas**.
3.2. O número mínimo de atletas inscritos por equipe será de **5 (cinco)**.
3.3. É vetado a inscrição de atletas convidados que não sejam da membresia da igreja participante, salvo, se necessário, será permitido **apenas 1 (um) atleta convidado** (que não seja membro da igreja), sendo este obrigatoriamente e unicamente na posição de **goleiro**.

3.4. Para equalizar e manter a harmonia e espirito esportivo entre as igrejas/equipes participantes, e dando uma maior chance aos membros que gostariam de participar, haverá a possibilidade de "empréstimo" de atletas entre as ***igrejas participantes e inscritas***, sendo feita com antecedência e previamente informada no ato da inscrição.

3.4.1. Exemplo hipotético: A Igreja Presbiteriana Nova Canaã possui muitos atletas, sendo impossível inscrever todos, sendo assim, podendo emprestar à Igreja Presbiteriana Esperança que possui poucos atletas. (*lembrando sempre dos itens 3.1 e 3.2 deste regulamento*), utilizando sempre o bom senso e avaliando a necessidade de tal empréstimo, para que não haja segregação de atletas e organizações de vulgos "panelas".

3.5. Todos os atletas deverão estar devidamente inscritos até às 23h59min do dia 04/05/2026 (segunda-feira) sob pena de desclassificação da equipe.

3.6. Qualquer alteração que se faça necessária após a data limite de inscrição, deverá ser tratada diretamente com a organização (16)99385-3742 e (16)99296-3782.

3.7 Todos os atletas deverão estar relacionados com NOME e DOCUMENTO DE IDENTIFICAÇÃO, no ANEXO A deste regulamento, tal documento deverá ser assinado pelo capitão da equipe e pelo pastor da igreja participante, confirmando e atestando que todos os atletas inscritos estão de acordo com este regulamento; deverá ser entregue na reunião de capitães que será marcada e divulgada no grupo dos capitães.

4. DA COMPOSIÇÃO DAS EQUIPES EM JOGO

4.1. As partidas serão disputadas no formato **FUT7**, com **7 (sete) atletas**, sendo:

- 1 (um) goleiro
- 6 (seis) jogadores de linha

4.2. O número mínimo de atletas para que uma equipe inicie/continue em jogo será de **5 (cinco) atletas**, sendo obrigatoriamente:

- 1 (um) goleiro
- 4 (quatro) jogadores de linha

4.3. Caso uma equipe fique com menos de 5 atletas em campo de forma definitiva, a partida será encerrada e considerada **W.O.**, considerando a equipe adversária com vitória por 3x0, conforme decisão da organização.

5. DA DURAÇÃO DAS PARTIDAS

5.1. As partidas da fase classificatória terão duração de **15 (quinze) minutos**, em tempo corrido.
5.2. As partidas **semifinais, disputa de terceiro lugar e final** terão duração de **2 (dois) tempos de 10 (dez) minutos**, com intervalo de **2 (dois) minutos**.

5.3. O cronômetro não será pausado quando a bola estiver fora de jogo, porém em casos extremos, os árbitros serão ORIENTADOS a compensar com acréscimos.

5.4. Fica a CRITÉRIO DO ÁRBITRO da partida, a concessão de acréscimos.

6. DAS PENALIDADES DISCIPLINARES

6.1. **Cartão Amarelo**:

- O atleta deverá permanecer **2 (dois) minutos fora do jogo**.
- Não será permitida a entrada de outro jogador em seu lugar durante este período.
- Segundo cartão amarelo ao mesmo atleta durante a partida, aplica-se a regra do cartão vermelho.

6.2. **Cartão Vermelho**:

- O atleta será **expulso da partida**.
- Ficará automaticamente **suspenso da partida seguinte**.

6.3. A organização poderá aplicar penalidades adicionais em casos de agressão, desrespeito ou conduta antidesportiva.

7. DO SISTEMA DE PONTUAÇÃO

7.1. Vitória: **3 (três) pontos**
7.2. Empate: **1 (um) ponto**
7.3. Derrota: **0 (zero) ponto**

8. DOS CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Em caso de empate na classificação, serão adotados, na seguinte ordem, os critérios abaixo:

1. Maior número de pontos
2. Maior saldo de gols
3. Maior número de gols marcados
4. Confronto direto
5. Menor número de cartões (amarelos e vermelhos)
6. Sorteio

9. DAS REGRAS

9.1. Lateral são cobrados com os pés, com a bola parada em cima da linha de saída.
9.2. Substituições são ilimitadas, sem a necessidade de aviso prévio ao árbitro/mesa, porém entradas e saídas devem ocorrer na zona de substituição.
9.3. Impedimento não existe no FUT7.

10. DA UNIFORMIZAÇÃO

10.1. Os jogadores deverão estar uniformizados com camisa, calção, meia/meião e **chuteira do tipo Society** (NÃO É PERMITIDO O USO DE CHUTEIRAS PARA CAMPO COM CRAVOS MAIORES).
10.2. Caso dois times estiverem com cores semelhantes passíveis de confusão durante a partida, o árbitro pedirá que um dos times vire a camisa do “avesso”.
10.3. Goleiros devem usar uniforme que se diferencie do resto do time.

11. DO FORMATO

11.1. Times participantes 10 (dez).
11.2. 2 (dois) grupos (A/B) com 5 (cinco) times cada.
11.3. Fase de grupos: todos jogam entre si dentro de cada grupo (4 jogos cada time).

11.4. Classificação: 1º e 2º colocado de cada grupo.

11.5. Semifinais: 1º do grupo A X 2º do grupo B / 1º do grupo B X 2º do grupo A.

11.6. Disputa do 3º Lugar: Perdedores das Semifinais.

11.7. Final: Vencedores das Semifinais.



12. DA PREMIAÇÃO

12.1. CAMPEÃO: Troféu e medalha.
12.2. VICE-CAMPEÃO: Medalha.
12.3. TERCEIRO LUGAR: Medalha.

12.4. ARTILHEIRO: Troféu + Camisa da seleção brasileira pela Evangelista_Sports.

12.5. MELHOR GOLEIRO: Troféu + Luva Poker Champion.

12.5.1 Critério da escolha de melhor goleiro:

- Menor média de gols sofridos por jogo. (gols sofridos ÷ jogos disputados).
- Estar entre os 4 semifinalistas do torneio.

Se houver empate: Menor número de gols sofridos.
Escolha pelos árbitros/organização.

13. DA CONDUTA E ESPÍRITO ESPORTIVO

13.1. ATLETAS: Devem buscar a comunhão, amizade, espirito esportivo, jogo limpo e o bom testemunho, evitando chegadas mais duras, provocações, palavras de baixo calão, brigas e vias de fato. Sob penas a serem decididas pelos árbitros e organizadores do torneio.
13.2. EQUIPE TÉCNICA: Devem buscar a comunhão, amizade, espirito esportivo, jogo limpo e o bom testemunho, evitando também, estimular, influenciar e "esquentar" a partida negativamente. Sob penas a serem decididas pelos árbitros e organizadores do torneio.
13.3. TORCEDORES E PÚBLICO EM GERAL: Devem evitar contendas, palavras de baixo calão e inimizades, devem agir de forma a dar bom testemunho dAquele que habita em nós, promovendo um dia de alegria, comunhão e lazer para todos os presentes.
13.4. De modo geral, atitudes ofensivas, desrespeitosas ou antidesportivas poderão resultar em eliminação da equipe também nos próximos torneios.

Tudo quanto fizerdes, fazei-o de todo o coração, como para o Senhor e não para homens, Colossenses 3:23

14. DISPOSIÇÕES GERAIS

14.1. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela organização do torneio.
14.2. Todos os participantes deverão respeitar os princípios cristãos, o fair play e as decisões da arbitragem e da organização.
14.3. Ao realizar a inscrição, a equipe declara estar de acordo com todas as normas deste regulamento.