Regulamento Oficial da Competição.

1ª Copa Rio Baixada sub 17, 2026.

É importante que representantes, técnicos ou outros responsáveis leiam este regulamento com atenção e repassem as informações aos atletas, para que todos compreendam bem as regras e aproveitem ao máximo a competição.

Art. 1º – Sobre a Competição.

A competição Copa Rio Baixada sub 17 será realizada na modalidade Futebol de campo,

voltada para participantes nascidos apartir de 2009, considerado sub 17 e contará com a participação de 16 equipes:

Seção I – Inscrições

Art. 2º – Inscrições;

As inscrições poderão ser realizadas até o dia 10/05/2026, respeitando os critérios definidos pela organização.

Art. 3º – Composição das Equipes:

Dentro da taxa de R$250, cada equipe tem direito a inscrever 25

atletas, passando disso, será necessário pagar uma taxa de R$10 por cada atleta.

Obs; Só poderão ser inscritos apenas 25 atletas na súmula.

Obs; Só poderão ser feitas 6 substituições por partida em 3 paradas somente, substituição no intervalo não conta como parada.

Art. 4º – Procedimento de Inscrição;

A inscrição da equipe deverá ser realizada diretamente com o(a) organizador(a) Copa Rio Baixada base, por meio do WhatsApp (21 994016497).

Após a inscrição da equipe, será necessário cadastrar todos os atletas participantes através do aplicativo do NaTrave!, conforme orientações fornecidas pela organização.

Art. 5º – Pagamento da Inscrição;

O valor da inscrição para cada equipe será de R$ 250,00, e deverá ser pago a metade até o dia 15 de abril e outra metade ate o dia 15 de maio, formalizando assim, equipe inscrita na Copariobaixadabase sub 17 2026.

Após a confirmação do pagamento, o valor não será devolvido em nenhuma hipótese, e a equipe declara estar ciente e de acordo com o regulamento da competição Copa Rio Baixada sub 17.

A equipe somente será considerada confirmada após a quitação do valor da inscrição total, se por algum motivo, a equpe pagar a metade e desistir por qualquer motivo, a organização deixa ciente a todos os responsáveis, que não haverá devolução de nenhum valor, deixamos aqui todos cientes.

Participação em reuniões ou em grupos de divulgação não garante a confirmação no campeonato.

Art. 6º – Substituição de Atleta;

Serão permitidas apenas inscrições de novos atletas após as partidas de mata mata, na pausa e será cobrado o valor de R$10 por atleta, isso se a equipe já tiver excedido a quantidade de 25 atletas por ínscrição! Salvo em casos excepcionais previamente avaliados e autorizados pela organização.

Art. 7º – Inscrição Única por Atleta

Nenhum atleta poderá se cadastrar por mais de uma

equipe no aplicativo oficial da competição.

O atleta que descumprir esta regra será automaticamente impedido de participar do torneio por qualquer uma das equipes envolvidas, tendo suas inscrições consideradas nulas.

Atenção.

Não será permitido inscrever atletas nas semi finais e nas finais.

A punição para uma equipe que utiliza um "gato" (jogador com documento falso para atuar em categorias menores)" será severa, a equipe será excluída da competição independente da fase que estiver, dando lugar a equipe que foi eliminada por ela naquela fase.

Seção II – Normas e Regras de Jogo

Art. 8º – Normas Gerais

As normas e regras continuarão assim, podendo haver mudanças antes do início da competição, se

assim a organização achar melhor para o andamento da competição.

Art. 9º – Composição e Permanência em Campo;

Cada partida será disputada por duas equipes com 11 atletas cada, sendo obrigatória a presença de um goleiro.

O jogo só poderá começar se cada equipe tiver no mínimo 8 atletas em campo, Caso contrário, a equipe que não atender ao

mínimo exigido será declarada perdedora por W.O.

Se, durante a partida, uma equipe (ou ambas) ficar com apenas 7 atletas ou menos, a partida será encerrada imediatamente, Se o placar estiver empatado, será atribuída vitória por 1 (um) gol de diferença à equipe com maior numeros de atletas em campo, Caso ambas estejam com menos 7 atletas no momento da interrupção, o resultado será considerado empate.

Obs; Se acontecer isso na partida de ida e de volta, e se na primeira partida, (ida), a equipe vencedora foi uma e se isso acontecer novamente na partida de volta e a equipe vencedora for a outra, será conhecido vencedor, através de disputas de pênaltis.

Obs: A equipe mandante será responsável por fornecer 2 bolas em condições de jogo.

Na final, cada equipe levará 1 bola e a organização 2, totalizando 4 bolas para o bom andamento da partida.

Art. 10 – Conduta Técnica;

Técnicos e atletas que não permanecerem na área orientada para os mesmos, poderão ser advertidos com cartão amarelo ou vermelho, de acordo com a gravidade da infração cometida.

Seção III – Participantes

Art. 11º – Quantidade de Equipes: 16.

Art. 12º – Concordância com o Regulamento

As equipes participantes da competição reconhecem e concordam que medidas disciplinares poderão ser aplicadas pela organização, conforme as disposições deste regulamento, sendo a organização a única e definitiva instância para julgar conflitos ou questões relacionadas à competição.

Art. 13º – Autoridade da Arbitragem;

A comissão organizadora da competição Copa Rio Baixada sub

17 declara que os árbitros contratados são capacitados e qualificados para exercer sua função. Assim:

a) As decisões dos árbitros em relação ao jogo, incluindo validação de gols e definição do resultado da partida, são definitivas;

b) Os árbitros poderão revisar uma decisão somente se identificarem erro claro, desde que a partida não tenha sido reiniciada ou encerrada.

C) A taxa de Arbitragem no valor de R$ 75 por equipe, terá que ser paga até as 20:00 Horas do dia anterior ao jogo, deixando aqui todos cientes que nenhuma taxa será recebida no dia do jogo.

Obs; Apenas na semi final e na final sera trio de Arbitragem, cada equipe pagara o velor de;

R$120.

Atenção:

Não caberão recursos após o término do jogo para mudança de

resultados.

Porém, se a organização, perceber que a arbitragem está agindo de má fé em resultados de jogos, eles serão substituídos já na próxima rodada .

Art. 14º – Compromissos dos Participantes

Além dos reconhecimentos mencionados, os atletas se obrigam a:

Disputar a competição somente com a equipe pela qual estiverem

devidamente regularizados;

Comparecer às partidas nas datas, locais e horários definidos na tabela;

Apresentar, em todas as partidas, documento oficial com foto para poder atuar. Caso o atleta entre em campo sem se apresentar a comissão de arbitragem , e sem o documento exigido, será punido com cartão amarelo, devendo sair da partida, apresentar-se

novamente com a documentação e só então retornar ao jogo.

São considerados documentos oficiais válidos: RG, CTPS, CNH com foto, passaporte.

A apresentação do documento pode ser feita em formato digital, desde que contenha foto, frente e verso legíveis por meio de celular.

Seção IV – Medidas Disciplinares Automáticas

Art. 15º – Infrações e Sanções Gerais;

Quando ocorrerem infrações praticadas por membros de uma equipe ou de outra equipe, contra a arbitragem, organização ou até mesmo pela torcida, a organização aplicará medidas disciplinares aos envolvidos inscritos na competição.

Caso o atleta esteja em campo com brincos, alianças ou colares, deverá sair para retirá-los ou cobri-los com esparadrapo, sendo

ainda advertido com cartão amarelo.

Não será tolerado nenhum tipo de briga, tentativa de agressão física ou verbal, racismo, ameaças ou atitudes desrespeitosas.

Em caso de brigas entre atletas, ou entre atletas e arbitragem, os envolvidos serão expulsos do torneio. Brigas generalizadas poderão acarretar a desclassificação das equipes envolvidas.

Art. 16º – Cartões e Suspensões

Cartão Amarelo:

Após o acúmulo de 2 cartões amarelos, se a equipe passar de fase no mata mata, o atleta poderá jogar a próxima partida normalmente pois

os cartões serão zerados.

Cartão Vermelho; suspensão de 1 jogo, podendo ser ampliada conforme a gravidade da infração, o atleta irá cumprir 1

jogo de suspensão, mesmo se a sua equipe passar de fase, terá que cumprir na próxima partida do mata mata.

Art. 17º – Atletas Irregulares e W.O.

A equipe que utilizar atleta não inscrito ou suspenso perderá os pontos da partida.

Em caso de não comparecimento ao local do jogo, ou presença com número insuficiente de atletas (menos de 8) até o horário

previsto, a equipe será considerada derrotada por W.O.

Se ambas as equipes não tiverem o número mínimo legal de atletas, o jogo será considerado não realizado, e caberá à organização decidir se haverá remarcação da partida ou aplicação de outras sanções, com base na gravidade da situação e justificativas apresentadas.

Art. 18º – Invasões e Controle de Acesso ao Campo

Durante a partida, apenas os 11 atletas por equipe devidamente inscritos e autorizados podem estar em campo, incluindo o goleiro.

A entrada de atletas não autorizados durante o andamento da partida resultará em expulsão direta e suspensão de 1 jogo.

Invasões por torcedores, amigos ou qualquer pessoa não relacionada na súmula serão analisadas pela organização e arbitragem, podendo acarretar na exclusão da equipe da competição.

Caso o número de atletas em campo ultrapasse o limite permitido, os envolvidos poderão ser advertidos com cartão amarelo por conduta antidesportiva.

Seção V – Equipamentos de jogo

Art. 19º – Uniformes e Equipamentos

As equipes deverão se apresentar devidamente uniformizadas, com a documentação regularizada, nos dias, locais e horários das partidas.

As camisas devem ser iguais e numeradas, não sendo

obrigatório o atleta usar sempre a mesma numeração.

Os calções e meiões devem ser semelhantes, podendo ser de marcas diferentes, mas com cor predominante igual para todos os atletas;

Em caso de irregularidade nos uniformes, a equipe poderá ser impedida de entrar em campo.

Um atleta que atuar como goleiro, seja por contusão do titular ou por decisão tática, poderá utilizar camisa de cor distinta e numeração diferente da usada no início da partida;

Se os uniformes das equipes forem semelhantes, a equipe visitante deverá usar uniforme de outra cor, salvo se os responsáveis das equipes entrarem em acordo sobre tal e se resolverem.

É permitido o uso de camisa térmica ou manga longa por baixo da camisa do uniforme, desde que seja da cor do uniforme ou diferente da cor do uniforme do adversário;

Não será permitida a troca ou empréstimo de camisas entre jogadores, já que cada atleta possui sua própria numeração registrada na súmula;

Obs; Equipe deverá manter seu campo com grama cortada, marcação das áreas laterais, linha de fundo, meio campo e pênaltis visíveis para que possa ter um bom espetáculo para todos.

O uso de caneleira será obrigatório, em caso de falta da mesma o atleta sera punído com cartão amarelo e devera sair da partida ate providenciar a caneleira, se o atleta insistir em permanecer em campo sem a mesma, levara outro cartão amarelo e assim será expulso

Seção VI – ⚽ Partidas

Art. 20º – Duração, Horários e Condições das Partidas;

Os participantes devem estar atentos às datas, horários e regulamento dos jogos.

Não serão aceitas justificativas de atraso.

Cada partida será composta por 2 tempos de 35 minutos corridos, totalizando 70 minutos de jogo, com um intervalo de 15 minutos entre os tempos.

O tempo de jogo será pausado somente em casos de contusão de atleta.

Ações para retardar o reinício da partida (cera) poderão ser advertidas com cartão amarelo, e o atleta poderá ser substituído a critério da arbitragem.

Todos os atletas devem apresentar documento oficial com foto, físico ou digital, no momento do preenchimento da súmula.

Art. 21º – Regras de W.O. e Participação

O tempo de tolerância para início da partida será de 15 minutos;

Caso a equipe não esteja apta para iniciar o jogo após esse período, será declarada derrotada por W.O.;

Para a equipe adversária ser declarada vencedora por W.O., ela deverá estar presente com o número mínimo de atletas e ter a súmula preenchida;

O W.O. se aplica somente à partida em questão. Resultados de jogos anteriores da equipe não serão alterados;

Para entrar em campo, o atleta deve estar inscrito na súmula até

o inicio da partida, não será permitida a entrada após esse período;

Todos os inscritos na Copa Rio Baixada sub 17, ao realizarem a inscrição, declaram estar cientes e de acordo com todas as regras descritas neste regulamento.

Art. 22º – Interrupções de Partida.

Em caso de interrupções imprevistas durante a partida ,

como acidentes, problemas técnicos ou situações externas, caberá ao árbitro principal decidir sobre a pausa temporária do jogo, visando restabelecer as condições normais para sua continuidade.

Se a interrupção ultrapassar 10 (dez) minutos, e a partida for retomada no mesmo ou em outro campo, o jogo continuará a partir do tempo em que foi paralisado, mantendo-se o placar e os atletas em campo até o momento da interrupção.

Em situações de força maior, a organização poderá adotar medidas extraordinárias, priorizando sempre a segurança dos atletas, arbitragem e público presente.

Seção VII – Cronograma e Local

Art. 23º – Período e Local da Competição

O calendário da competição está previsto para ocorrer entre os dias 06/06/2026 à 08/08/2026, podendo ter alterações por

problemas climáticos ou de força maior.

As partidas serão realizadas preferencialmente nos dias de Sábado (manhã), podendo haver mudanças caso a equipe mandante solicite e ou os dirigentes entrarem em acordo para mudança de hora e dia.

As partidas ocorrerão na Baixada & RIO DE JANEIRO Capital.

A organização poderá alterar datas, horários ou local das partidas, caso julgue necessário

para o bom andamento do torneio. (AVISANDO TODOS PREVIAMENTE).

Seção VIII – Sistema de Disputa da Competição

Art. 24º – Estrutura da Competição.

A competição será disputada inteiramente no formato mata-mata.

(ida e volta).

Lembrando que, a cada conclusão do mata mata, será

dado folga para as equipes Na próxima semana.

AS EQUIPES GRUPO BAIXADA SE ENFRENTARÃO EM CONFRONTOS MATA MATA, (IDA E VOLTA), ASSIM COMO O GRUPO RIO, OS CONFONTOS SERÃO DEFINIDOS ATRAVÉS DE SORTEIO.

A EQUPE PERDEDORA DE CADA CONFRONTO, SERÁ ELIMINADA E A VENCEDORA, AVANÇA A PRÓXIMA FASE.

TODAS AS FASES SERÃO DE MATA MATA. EXCETO A FINAL, QUE SERÁ CONHECIDO EM JOGO UNICO EM LOCAL DEFINIDO PELA ORGANIZAÇÃO DA COPA RIO BAIXADA DE BASE.

Art. 25º – Critérios de Desempate.

Em caso de empate no placar agregado (soma dos gols dos dois jogos), ida e volta, a decisão vai para os pênaltis, a equipe que vencer o primeiro jogo, jogará pelo empate e poderá perder por menos gols que venceu a primeira partida,

Éx: Se vencer por 2 gols de diferença, poderá perder por 1 gol de diferença que passará de fase.

Seção IX –

Premiações;

1º Lugar;

Premiação em dinheiro:

R$ 2000,00 + Troféu.

2° lugar;

Troféu.

Seção X – Disposições Gerais

Art. 26º – Alterações e Decisões Organizacionais

Qualquer decisão não prevista inicialmente neste regulamento poderá ser definida e inserida a qualquer momento pela organização do torneio.

Todas as situações previstas e imprevistas podem ser revistas, alteradas ou mantidas conforme avaliação da organização, sendo esta a única instância com autoridade para modificar este regulamento.


COPA
SUB 17
RIO
BAIXADA