CAMPEONATO AC SOCCER

REGULAMENTO OFICIAL – CAMPEONATO DE FUTEBOL SOCIETY

IGREJA AMOR E CUIDADO

1. DA ORGANIZAÇÃO

1.1 – O campeonato será organizado pela Comissão de Esportes da Igreja Amor e Cuidado.

1.2 – Compete à Comissão:

- Organizar tabela, horários e arbitragem

- Zelar pelo cumprimento das regras

- Aplicar punições disciplinares

- Resolver casos omissos

2. DAS INSCRIÇÕES E ATLETAS

2.1 – Cada equipe poderá inscrever 11 jogadores de linha

2.2 – Idade mínima para participar: 15 anos.

2.3 – A inscrição implica aceitação integral deste regulamento.

2.4 **–** Autorização de Uso de Imagem

- Ao confirmar sua participação no campeonato, todos os jogadores autorizam automaticamente o uso de sua imagem, incluindo fotos, vídeos, áudios e transmissões ao vivo, para fins de divulgação, registro, publicidade, marketing e transmissão do Campeonato da Igreja Amor e Cuidado.
A autorização é gratuita, válida durante todo o campeonato, e poderá incluir publicações em redes sociais, transmissões online, materiais gráficos e demais

mídias relacionadas ao evento.
A participação no campeonato implica aceitação total e irrestrita desta condição.

3. DA FORMA DE DISPUTA

3.1 – O campeonato contará com 7 equipes.

3.2 – O 1º colocado da fase classificatória avança diretamente para a semifinal.

3.3 – Os outros 6 times disputam a fase de play-in nos seguintes confrontos:

- 2º x 7º - 3º x 6º - 4º x 5º

3.4 – Os três vencedores avançam para a semifinal.

3.5 – As semifinais serão:

- 1º colocado geral x pior classificado entre os vencedores do play-in

- Confronto entre os dois vencedores restantes

(Exemplo: se classificarem 2, 6 e 4 → semifinais: 1 x 6 e 2 x 4)

O time com melhor campanha sempre terá vantagem enfrentando o adversário de pior classificação disponível.

3.6 – Os jogos de mata: Play-in, semifinal e final será jogo único, com pênaltis em caso de empate.

4. DO TEMPO DE JOGO

4.1 – Os jogos terão 2 tempos de 20 minutos, com intervalo de 5 minutos.

4.2 – Mínimo de 5 jogadores para iniciar a partida.

4.3 – Substituições livres e ilimitadas.

5. DAS REGRAS DE JOGO

5.1 – Cada equipe joga com 8 jogadores em campo (7 na linha + goleiro).

5.2 – Não existe impedimento.

5.3 – Laterais cobrados com as mãos.

5.4 – Tiro de meta poderá ser realizado com os pés ou as mãos com o tempo a ser cobrado de 10 segundos.

5.5 – O goleiro poderá ficar somente 10 segundos com posse debola em suas mãos.

5.6 – Proibido carrinho em disputa de bola com o adversário.

- Qualquer carrinho que envolva contato com outro jogador = falta.
- Permitido apenas o carrinho na bola, sem disputa direta com o adversário.

5.7 – Regra de Excelência (Reposição de Bolas)

- Dois jogadores de dois times que não estejam jogando, deverão ser escalados pelo seu técnico para ficar responsáveis pela reposição das bolas.
A ausência injustificada de jogadores convocados para essa função irá ocasionar a perca de 1 ponto na tabela.

6. PONTUALIDADE

6.1 – Tolerância de 10 minutos após o horário previsto.

6.2 – Após isso: W.O. por 3x0.

7. DISCIPLINA

7.1 – Cartão Amarelo:

- Faltas táticas

- Reclamação

- Palavrão

- Conduta antidesportiva

7.2 – Regra do cartão amarelo:

- Ao receber cartão amarelo, o jogador deve sair por 2 minutos.

- Após os 2 minutos, pode retornar ao jogo.

7.3 – Acúmulo:

- 2 cartões amarelos no campeonato = suspensão de 1 partida.

- Cartão vermelho = suspensão automática de 1 partida.

- Os cartões amarelos serão zerados ao final da fase de grupos, antes do início da fase mata-mata.

Exceção: Caso o atleta receba o segundo cartão amarelo no último jogo da fase de grupos, resultando em suspensão automática, ele deverá cumprir a suspensão na primeira partida da fase mata-mata, não sendo beneficiado pela zeragem de cartões.

8. CONDUTAS PROIBIDAS

8.1 – Agressão física ou verbal a qualquer pessoa presente, resultará em expulsão definitiva do campeonato.

8.2 – Palavrão = cartão amarelo.

8.3 – Brigas e tumultos poderão resultar em suspensão ou expulsão.

9. MOMENTO DA PALAVRA

9.1 – Entre o primeiro e o segundo jogo haverá um Momento da Palavra.

9.2 – A participação é obrigatória para todos.

9.3 – Ausência injustificada pode gerar punição.

10. COMUNICAÇÃO COM A ARBITRAGEM

10.1 – Somente os capitães podem conversar com o árbitro.

10.2 – Outros jogadores que reclamarem podem ser advertidos.

11. MATERIAIS E SEGURANÇA

11.1 – Permitido apenas chuteira society.

11.2 – Uniforme padronizado obrigatório.

12. ARBITRAGEM

12.1 – A arbitragem é soberana.

12.2 – Apenas o capitão pode dialogar com o árbitro.

13. PREMIAÇÕES

- Campeão
- Vice-campeão
- Terceiro lugar
- Artilheiro
- Melhor goleiro
- Homem da partida
- Melhor técnico
- Gol mais bonito (Puskás)

14. DISPOSIÇÕES FINAIS

14.1 – Casos omissos serão analisados pela Comissão Organizadora.

14.2 – A inscrição confirma a concordância com todas as regras.